

# ZAŁOŻENIA I CEL KONKURSU

## NA PROJEKT IKONY DO LOGO

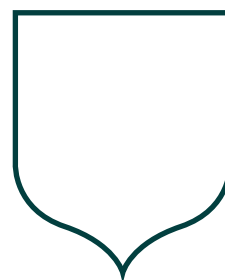
### GMINY MIASTA PIONKI



Oficjalny  
Herb Pionek



Logo w formie herbu  
ikona ilustracyjna



ikona  
syntetyczna

Celem konkursu jest zaprojektowanie koncepcji graficznej ikony syntetycznej będącej odpowiednikiem obecnego oficjalnego herbu miasta Pionki oraz inspirowanym nim logo, posiadającym cechy ilustracyjne, która stałaby się częścią zestawu znaków responsywnych dla miasta Pionki i byłaby wykorzystywana w zależności od potrzeb. Powyżej zestawione zostały ze sobą wizerunki: obecnego herbu miasta, urzędowo i prawnie funkcjonującego od 30 maja 1974 r., wersji logo wybranej przez mieszkańców w plebiscycie oraz miejsce dla trzeciego znaku, który ma być najbardziej syntetycznym wizerunkiem graficznym, typową ikoną, jednak respektującą współczesne wymagania techniczne, estetyczne oraz uwzględniającą, analizującą i interpretującą być może na nowo cechy i specyfikację symboli miasta przedstawionych w herbie oficjalnym i logo.

### Wymagania projektowe dla ikony (!)

projekt powinien być wykonany w technice grafiki wektorowej, w programie Adobe Illustrator, Corel Draw lub Affinity Designer, z możliwością eksportu do różnych formatów graficznych (między tymi programami - formaty źródłowe oraz graficzne SVG, PDF, PNG) oraz ewentualną możliwością pokazania warsztatu projektowego w celu udowodnienia autorstwa projektu wykonanego samodzielnie, zgodnie z zasadami prawa autorskiego, bez pomocy generatorów obrazów opartych na sztucznej inteligencji (AI)

